

产品名称	规格	保存	价格
(IR983F 细胞)大鼠骨髓瘤细胞	5 x 10 ⁵ cells/瓶	液氮保存	来电咨询更多优惠

(IR983F 细胞)大鼠骨髓瘤细胞

公司汇集了一批专业的细胞生物学技术人员，所有细胞入库之前均经过严格的细胞质量检测和鉴定，所有细胞在出库之前均经过一次严格的质检认证，确保细胞到每一位用户手里都是最好状态。

(IR983F 细胞)大鼠骨髓瘤细胞

RPMI1640+10%FBS

细胞生长：悬浮生长

细胞形态：圆形

细胞数量：1×10⁶ 个细胞数

细胞传代：1: 6 传代

细胞鉴定：用于建立大鼠杂交瘤

细胞纯度：93%

细胞活力：87% (Viability by Trypan Blue Exclusion)

细胞检测：细胞不含有 HIV-1、HBV、HCV、支原体、细菌、酵母和真菌

细胞冻存：液氮冻存 (基础培养基+10%DMSO+20%FBS)

细胞用途：只可用于科研不可用于临床诊断和治疗

培养条件：

1、培养基：RPMI-1640 培养基 (不含 HEPES) + 10%胎牛血清+ 1%双抗+800ng/ml Taxol

2、温度：37.0° C

3、气体:空气 95%，CO2 5%

培养方法：

收到细胞后，在倒置显微镜下观察整个细胞生长情况：

如果细胞未长满，用 75%酒精喷洒整个瓶消毒后放到超菌台内，严格无菌操作，打开细胞培养瓶，留 10ml 培养液继续培养。

如果细胞已长满（达 80-90%）。即可进行传代，具体步骤如下：

a, 弃去培养液，用 PBS 洗 1-2 次。

b, 向瓶内加入 1.0-2.0ml 胰蛋白酶液，在倒置显微镜下观察细胞消化情况，若细胞大部分变圆，迅速拿回操作台，吸取胰蛋白酶，加含有 6ml 含 10%血清的培养液，轻轻吹打细胞。

c, 加入等量的的培养液，轻轻吹打混匀后吸出一半，分到新的培养

d, 传代比例：1:2-1:3

温馨提示：培养瓶里面的培养液是加入最高药物浓度的，为 800ng/ml。我们采取缓慢增加药物的梯度的方法。具体步骤是，首先加含 200ng/ml Taxol 药物的培养液，放入培养箱，这段时间会有小部分细胞悬浮起来，属于正常情况，通过换液可以去掉，等细胞待长满就可以消化传代了，这时可以一直用含药物培养液来消化培养细胞，一两代之后就可以将药物浓度提高到 500ng/ml，两代后可以将药物浓度提高至最高水平 800ng/ml，含药物培养液用于细胞培养都没有问题，冻存的时候就不要在冻存液里加药物了。

保存和应用：

客户可以根据自己的需求选择新鲜或者冻存的原代细胞，如是新鲜原代细胞，客户收到细胞后应立即将其放入 CO2 细胞培养箱内静置后 2-3h，再进行后续的实验操作。如是冻存细胞，客户收到细胞后应立即将其放入液氮、-80℃冰箱或立即进行复苏。

复苏的原则：

在实际操作中，冻存细胞要进行复苏，再培养传代。复苏细胞一般采用快速融化法。以保证细胞外结晶快速融化，以避免慢速融化水分渗入细胞内，再次形成胞内结晶损伤细胞。

如何选购优质的(IR983F 细胞)大鼠骨髓瘤细胞?

- 1) 该细胞只能用于科研，不得用于临床应用。
- 2) 收到细胞后首先观察细胞瓶是否完好，培养液是否有漏液、浑浊等现象，若有上述现象发生请及时和我们联系。
- 3) 仔细阅读细胞说明书，了解细胞相关信息，如细胞形态、所用培养基、血清比例、所需细胞因子等。
- 4) 用 75%酒精擦拭细胞瓶表面，显微镜下观察细胞状态。因运输问题贴壁细胞会有少量从瓶壁脱落，将细胞置于培养箱内静置培养过夜，隔天再取出观察。此时多数细胞均会贴壁，若细胞仍不能贴壁请用台盼蓝染色测定细胞活力，如果证实细胞活力正常，请将细胞离心后用新鲜培养基再次贴壁培养；如果染色结果显示细胞无活力，请拍下照片及时和我们联系，信息确认后我们为您再免费寄送一次。
- 5) 请客户用相同条件的培养基用于细胞培养。培养瓶内多余的培养基可收集备用，细胞传代时可以一定比例和客户自备的培养基混合，使细胞逐渐适应培养条件;建议直接购买我司提供的完全培养基。
- 6) 建议客户收到细胞后前 3 天各拍几张细胞照片，记录细胞状态，便于和我司技术部沟通交流。

售后服务:

- 1)发货时附：细胞实拍图片两张、细胞培养说明、细胞操作处理方法、细胞质量问题反馈表等。
- 2) 细胞污染问题，请在收到产品 48 小时内给我们真实的实验结果；细胞活性问题，请在收到产品 7 天内给我们真实的实验结果，我们调查核实后予免费调换，不收取任何费用。
- 3) 如用户收到细胞 8-15 天之内因处理不当造成细胞死亡或污染，我公司将以 6.5 折优惠价重新提供一株原细胞。
- 4) 如用户在 16-30 天内因处理不当造成细胞死亡或污染，我公司将以 8 折优惠价重新提供一株原细胞。